



Astuvansalmen Elämys on mobiilipohjainen elämyskierros, joka sijoittuu Astuvansalmen kalliomaalauksille Mikkelin Ristiinassa. SALMI AR -sovelluksessa olevat videot havainnollistavat, miltä Astuvan maisema on mahdollisesti näyttänyt vuosituhansien aikana ja miten maalaukset ovat kenties syntyneet, sekä mahdollistavat eri kuvasymbolien lähemmän tarkastelun. Käyttöohjeet:

1. Lataa ilmainen SALMI AR -sovellus sovelluskaupasta (Google Play tai iOS App Store). Sovellus toimii parhaiten uusimmilla mobiililaitteilla.
2. Avaa SALMI AR -sovellus ja kirjoita hakukenttään "*Astuvansalmen elämys*". Avaa paketti klikkaamalla paketin kuvaa.
3. Lataa paketti klikkaamalla Lataa -painiketta.
4. Kun lataus on ohi, klikkaa "*Aloita kierros*" -painiketta
5. Painamalla "*Toista*"-nappia saat haluamasi sisällöt katseltavaksi.
6. Sisällöt visualisoivat kalliomaalausten syntyä ja taustatarinaa sekä kuvasymboleja.

Osa videoista sisältää myös äänet, käyttämällä korvakuulokkeita saat lisää vaikuttavuutta elämykseen. Huom! Sovellus toimii vain paikan päällä Astuvansalmella.

Videoiden näkyvyysalue:

Astuvansalmen kalliomaalaukset (61°44,41:27°54,38) (6812383: 529004)

Kesto: 4 x 1 min

Toteutus ja sovellus: Salmi Platform Oy.

Käsikirjoitus ja tuottaja: Vesipaikka – vesistömaisemat vetovoimatekijänä Etelä-Savossa -hanke, Etelä-Savon MKN palvelut, ProAgria Etelä-Savo ry sekä GeoNaCu Saimaa -hanke, Saimaa Geopark ry.

Rahoitus: EU:n maaseuturahasto ja Etelä-Savon ELY-keskus sekä Euroopan sosiaalirahasto ja Etelä-Savon maakuntaliitto 2022.

Yhteistyössä mukana: Kaakkois-Suomen ammattikorkeakoulu XAMK.

